

Synthèse du test mené
à la Mas Guynemer de La Croix-Rouge française

RÉALITÉ VIRTUELLE ET POLYHANDICAP

Nous sommes entrées en contact avec la société ehop voyage après avoir vu ses publications sur un réseau professionnel. Ehop propose de visualiser des films immersifs en format 360 degrés au moyen d'un casque de réalité virtuelle.

Alice Gimenez psychologue
Alice Schellekens psychomotricienne
Brigitte Chaumeaux ergothérapeute



croix-rouge française

Notre intérêt s'est alors porté sur cet outil qui, avec des films courts, nous a semblé adapté aux résidents polyhandicapés adultes, notre objectif étant de leur apporter davantage de bien-être en leur permettant de faire des découvertes et de vivre des expériences qui ne leur sont pas accessibles.

Nous sommes convenus d'un test sur une durée de trois mois. Pour la durée du test, e-hop a mis un casque de réalité virtuelle et une bibliothèque de films à notre disposition. En contrepartie e-hop nous a demandé de lui communiquer nos conclusions et d'évaluer la bibliothèque de films disponibles par rapport aux besoins des résidents.

Nous avons fait un groupe témoin de 5 personnes avec lesquelles nous pensions que le test fonctionnerait facilement et un groupe de 7 personnes dont nous ignorions les réactions possibles et quel bénéfice elles pourraient tirer de l'expérience. Pour certains nous avons un objectif plus centré sur la détente et pour les autres sur la découverte et les stimulations sensorielles.

- ▶ **3 mois de test**
- ▶ **1 casque de réalité virtuelle**
- ▶ **1 bibliothèque de films (16 films)**



Les 16 films que e-hop avait inclus dans la bibliothèque ont été visionnés au préalable par notre équipe pour évaluer les risques de sensations vestibulaires désagréables et vérifier l'absence de risques pour les personnes épileptiques.

Seul un film, « découverte de la planète Mars », a été écarté du test pour les personnes épileptiques. En raison d'une séquence avec une alternance de lumière trop rapide il existait un risque de déclenchement de crises. Certains films dits « Sensation » (Wingsuit ou moto sur circuit) sont susceptibles de provoquer des sensations vestibulaires désagréables (mal au cœur, vertige) mais ces sensations peuvent être ressenties quel que soit le public handicapé ou non. Nous n'avons pas constaté d'autres contre-indications.

Nous avons apporté le casque sur les unités de vie et proposé aux professionnels de l'essayer en présence des résidents. Ainsi ces derniers ont pu se familiariser avec le casque et avoir moins d'appréhension pour leur premier essai. Il a fallu, pour les résidents les plus anxieux, leur présenter le casque au préalable en le mettant devant leurs yeux mais pas sur leur tête et en leur expliquant en détails ce que c'était et à quoi ça servait. Des résidents ne l'ont accepté que quand ils ont vu d'autres résidents le porter. Cette approche a pu prendre plusieurs séances.

Nous avons déterminé deux modalités d'essai. Pour les personnes ayant besoin de détente, de réassurance, d'apaisement, nous avons présenté le même film sur plusieurs séances. A d'autres personnes auxquelles notre objectif était d'apporter stimulation sensorielle et découverte, nous avons proposé des films différents à chaque essai. Ils ont pu rapidement choisir eux-mêmes s'ils voulaient voir le même film ou un autre et lequel. Nous n'avons proposé qu'un film par séance sauf exception (jamais plus de deux films à la suite).

Compte rendu

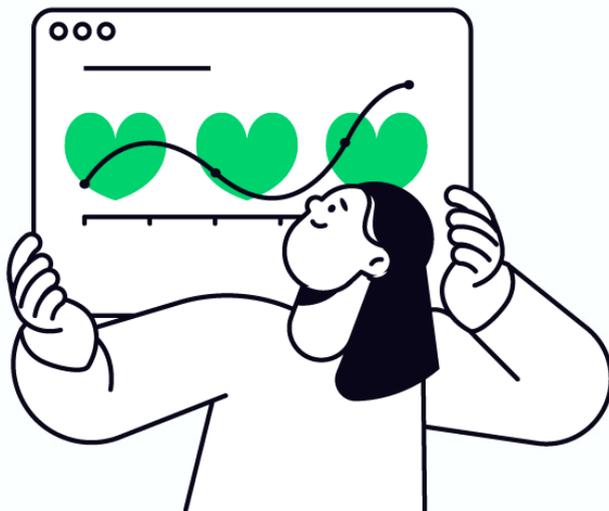
LES OBJECTIFS

Le visionnage des films nous a semblé particulièrement indiqué pour répondre aux objectifs suivants :

- Détente
- Loisir
- Découverte du monde
- Préparation aux sorties

Le visionnage des films nous semble également intéressant comme outil de médiation paramédicale et psychologique :

- Fonctions exécutives
- Stimulation sensorielle
- Gestion de l'anxiété



Compte rendu

LES RÉSULTATS

A l'expérience nous avons constaté qu'il n'y avait pas de différence de réactions entre les deux groupes initialement constitués.

En grande majorité les résidents souhaitent renouveler l'expérience et nous avons pu constater qu'il en résultait les bénéfices suivants :

- Moins de stéréotypes gestuelle pendant et après le visionnage.
- Expression émotionnelles positives face aux sensations vestibulaires, auditives et visuelles.
- Apaisement, sourires
- Interactions sociales. Nous voyons les personnes interpeler les autres du regard pour pouvoir participer à l'expérience. Elles regardent les autres autour pour essayer de partager leur contentement.

40%

Nous évaluons à 40% la part des résidents qui peut bénéficier de cette activité dont la gestion s'inscrit facilement dans la pratique professionnelle du personnel éducatif.

3/8min

La durée des films de 3/ 8minutes correspond bien à l'attention que peut y porter notre public. Comme les films sont courts les professionnels peuvent les intégrer facilement à leur pratique.



La réaction des familles, malgré quelques doutes pour certaines au départ, s'est avérée enthousiaste à l'expérience. Elles demandent que l'activité soit poursuivie.

Compte rendu

AMÉLIORATIONS

Nous avons fait part à e-hop de nos suggestions d'amélioration sur certaines fonctionnalités:

- Permettre de suivre le visionnage sur un écran secondaire pour le personnel accompagnant
- Pouvoir gérer la bande son en On/Off pour permettre au personnel d'apporter ses propres commentaires, le résident ne possédant pas toujours le vocabulaire nécessaire à la pleine compréhension des films « découverte du monde ».

Selon e-hop, ces améliorations seront effectives dès le début de l'année 2022.



Compte rendu

CONCLUSION

Etre plongé dans un film apporte des stimulations visuelles et auditives nouvelles aux résidents.

Facile et rapide à utiliser

Le casque proposé par e-hop est facile et rapide à utiliser par tous les professionnels et facile à transporter pour l'utiliser en extérieur si besoin (pour mieux vivre les temps d'attente : consultations, médicales, démarches légales, etc.)

Apaisement et contrer l'anxiété.

Selon le choix du film, cette activité peut apporter de l'apaisement et contrer l'anxiété. Cette activité peut également être considérée comme un outil thérapeutique et être utilisé en séance individuelle ou en groupe par le personnel paramédical et la psychologue.

Mieux préparée aux sorties

Par le rythme des images, la musique et l'ambiance contenante apportées par l'expérience immersive, la personne peut prendre du recul par rapport à ses difficultés ou angoisses. Elle peut ainsi être mieux préparée aux sorties ou aux examens médicaux.

Découvrir et explorer des lieux

La diversité des films proposés participe à l'inclusion car elle permet aux personnes de découvrir et d'explorer des lieux auxquels elles ne pourraient pas physiquement avoir accès. En outre elle permet à notre public de bénéficier de l'apport des nouvelles technologies au même titre que tout un chacun.

ehop

Pour en savoir plus contactez

Croix Rouge française

Brigitte Chaumeaux

01 34 86 53 18

brigitte.chaumeaux@croix-rouge.fr

Ehop

Gilles Levasseur

02 41 85 28 33

gilles@ehop.voyage

